

# 鼓山塾オリエンテーション 講義のご案内

鼓山塾実行委員会・進行役  
名古屋大学・明治学院大学名誉教授  
加賀山 茂



# 講義日程

- 詳しい日程表は、以下のURLからご覧いただけます。
  - [鼓山塾の進行役のホームページ](#)の目次からジャンプできます。
    - <http://cyberlawschool.jp/kagayama/CLII/Maniwacity/KozanLiberalArts/>
  - [鼓山塾の講義日程表](#) (直接アクセスできます)
    - <http://cyberlawschool.jp/kagayama/CLII/Maniwacity/KozanLiberalArts/LectureSchedule.html>
- 受講申し込みは、以下のURLで行うことができます。
  - [受講申し込み画面](#)
    - <https://forms.gle/X7m6iHJabiPUwLzP6>



# 鼓山塾の講義の目的

## ■ 何のために学ぶのか

- 現在は、アナログ文化からデジタル文化への変化の時代。
- 書類も書籍も、お札までもがデジタル化されつつある。
  - 紙に埋もれた資料がデジタル化するとすぐに取り出せ、活用できる。
- 暗号技術によって、偽造の防止、セキュリティの確保ができるようになったことが、デジタル社会の促進を支えている。
- この講座では、デジタル時代の3つの要素であるIoT, AI, XaaS等を中心に、最新の技術の進展を学ぶとともに、それを応用することによって何が可能となるのかを体感してもらいます。



# 鼓山塾の講義の概要

## ■ 何を学ぶのか

### ■ 第1部(学びの型を学び, 深化を図る)

- 高校生の必須科目として新たに登場した「情報 I」(情報デザイン, プログラミング, データ分析・活用)をはじめ, 高校生が学んでいることを追体験していただきます。

### ■ 第2部(地域を知り, 知識をまとめる)

- データに基づいて真庭市を知り, データに基づいて改善を提案できるようなデータサイエンスの方法を学んでいただきます。

### ■ 第3部(チームで, 学びを形(結果)に変える)

- 以上で学んだことを現実の社会に活かしたり, 自分の考えを表現する方法として, 楽しい実習(プロジェクション・マッピング, ドローン, 起業の方法, テレビ番組制作)を行います。



# 鼓山塾の講義の方法

## ■ 原則：遠隔講義

### ■ 受講条件

■ Googleアカウントを取得してください。遠隔講義は、Zoomで行います。

### ■ 講義方法

1. 講師による講義(30分)
2. 受講生によるグループワーク(30分)
3. メインルームでの議論を集約する報告(10分)
4. 講師の講義・フィードバック(15分)
5. 学生によるアンケートへの回答(5分)

## ■ 例外：対面講義（真庭市中央図書館）

### ■ 実習を兼ねた対面での双方向の講義



# 第1部(6講座)

## 高校教育改革の現状と課題

### 学びの深化・入試対策



# 第1部 基礎学力の学び直し

## 学び・の深化・入試対策

- オリエンテーション
- 受験の心得と技法
- AO・推薦入試・就職対策
- 新科目「情報 I」対策
  - プログラミングによる数学演習
    - 情報デザイン
    - プログラミング
    - データの分析・活用

## 基礎学力の定着と向上

- 基礎学力とは何か
  - 実用国語・論理国語
  - 実用数学・プログラミング
  - 実用英語・AI翻訳の活用
- デジタル社会の基礎知識
  - デジタル社会とは何か
  - デジタル社会を生き抜く力
  - デジタル社会のお金の教養



# 第2部(12講座) 地域研究とDX 地域を知りデータから知識をまとめる





# 地域を知り，地域のDXを進める

## 地域を知る

- 真庭市の自然・歴史・風土
- 真庭市の観光・公共交通
- 真庭市の産業・企業
- 真庭市のエネルギー政策
- 真庭市の都市政策
- 真庭市のまちづくりを考える

## 地域のDXを進める

- 真庭市デジタル化政策
- プログラミング思考とは何か
- プログラミングによる数学演習
- デジタル社会のデータ分析・活用
- デジタル社会の法整備

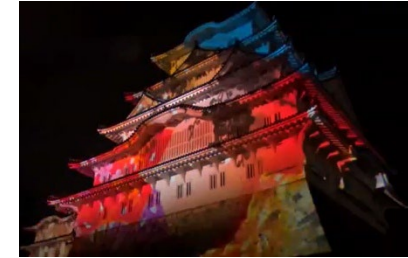


# 第3部(4講座) データサイエンス実習 チームで学び学びを結果に変える



# 第3部: チームで学び、学びを形(結果)に変える

■ プロジェクションマッピングを楽しもう!



■ ドローンを飛ばそう!



■ アントレプレナー(起業家)を目指そう!



■ 勝高チャンネルを製作しよう! 成果を世界に向けて発信しよう!

# 参考文献

## ■ データサイエンス

- 河本薫『会社を変える分析の力』講談社現代新書 (2013/7/18)
- 河本薫『データ分析・AIを実務に活かす データドリブン思考』ダイヤモンド社 (2022/1/11)
- 清水優吾『Microsoft Power BI入門－BI使いになる！Excel脳からの脱却－』翔泳社 (2021/9/15)
- 中山浩太郎(監修)松尾豊(協力), 塚本邦尊=山田典一=大澤文孝『東京大学のデータサイエンティスト養成講座』ナインビ出版 (2019/3/14)

## ■ 法

- 石井夏生利=曾我部真裕=森亮二編著『個人情報保護法コンメンタル』勁草書房 (2021/2/20)
- 城所岩生『フェアユースは経済を救う－デジタル覇権戦争に負けない著作権法』インプレス (2016/12/6)
- 高橋康文=堀天子=森毅『新・逐条解説 資金決済法』金融財政事情研究会 (2021/7/27)
- 福岡真之介=桑田寛史=料屋恵美『IoT・AIの法律と戦略』〔第2版〕商事法務 (2019/3/30)

## ■ 経営

- 舘岡康雄『利他性の経済学－支援が必然となる時代へ－』新曜社 (2006/4/1)
- L・ランドル・レイ(中野 剛志=松尾 匡・解説, 島倉 原=鈴木 正徳・訳)『MMT現代貨幣理論入門』東洋経済新報社 (2019/8/30)
- 原泰史『Pythonによる経済・経営分析のためのデータサイエンス－分析の基礎から因果分析まで－』東京図書 (2021/2/25)

## ■ デジタルマネー

- 野口悠紀雄『データエコノミー入門－激変するマネー, 銀行, 企業』PHP新書 (2021/10/28)
- 宮沢和正『ソラミツ世界初の中銀デジタル通貨「バコン」を実現したスタートアップ－日本発のブロックチェーンで世界を変える－』日経BP (2020/12/21)

