

2022年度・鼓山塾

# K-15 デジタル社会の技術（プログラミング） 4. くり返し処理

伊東栄典

九州大学情報基盤研究開発センター

ito.eisuke.523@m.kyushu-u.ac.jp

# 参考資料



Python ゼロからは始めるプログラミング

著者 : 三谷純

出版社 : 翔泳社

発売日 : 2021/5/24

ISBN : 9784798169460

講義用のスライドも提供

[https://mitani.cs.tsukuba.ac.jp/book\\_support/python/](https://mitani.cs.tsukuba.ac.jp/book_support/python/)

本資料も、上記のスライドを援用しています。

## 4. くり返し処理

### 1. プログラムの制御構造（復習）

---

1. プログラムの制御構造（復習）
2. if 文による条件分岐
3. 比較演算子
4. 論理演算子
5. 演算子の優先度とカッコ

# 1. プログラムの制御構造 (再掲)

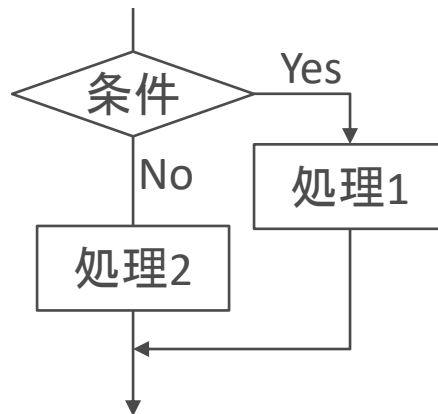
アルゴリズムおよびプログラムの制御構造は3種類

制御構造s	内容
順次 (Sequence)	1つ1つの処理を順番に行う
分岐 (Branch, Jump)	ある条件に応じて異なる処理を実行する
反復 (Iterative, Loop)	ある条件が満たされている間はその処理を繰り返し実行する

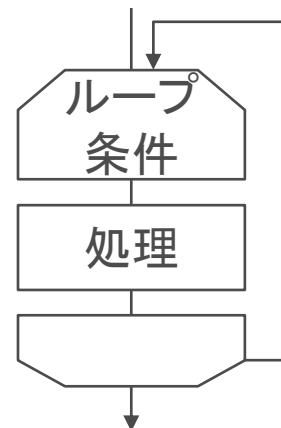
## 順次



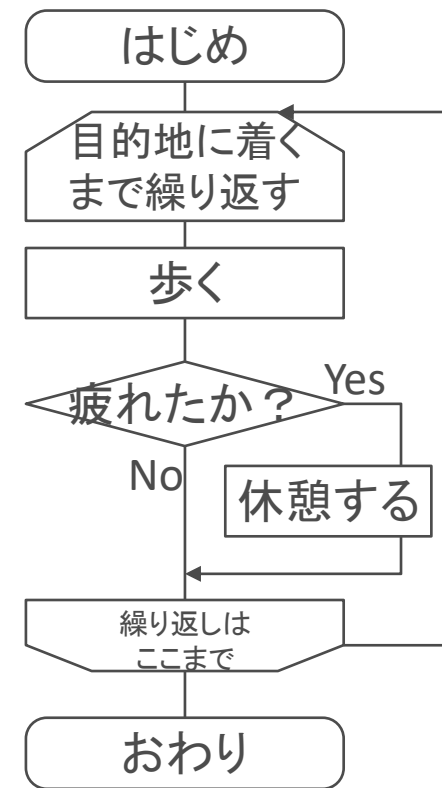
## 分岐



## 反復

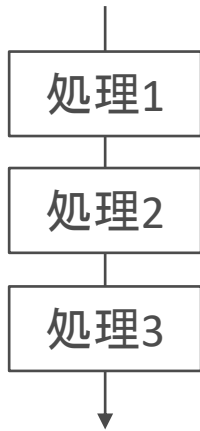


## 例: 歩行

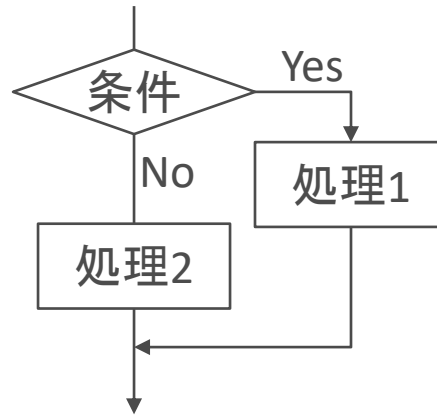


# 制御構造とプログラム例 (Python言語)

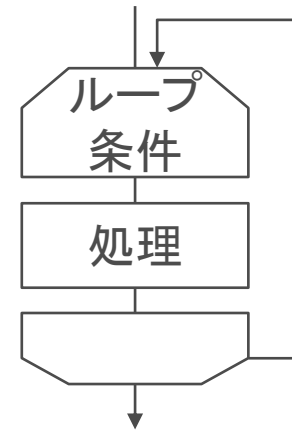
順次



分岐



反復

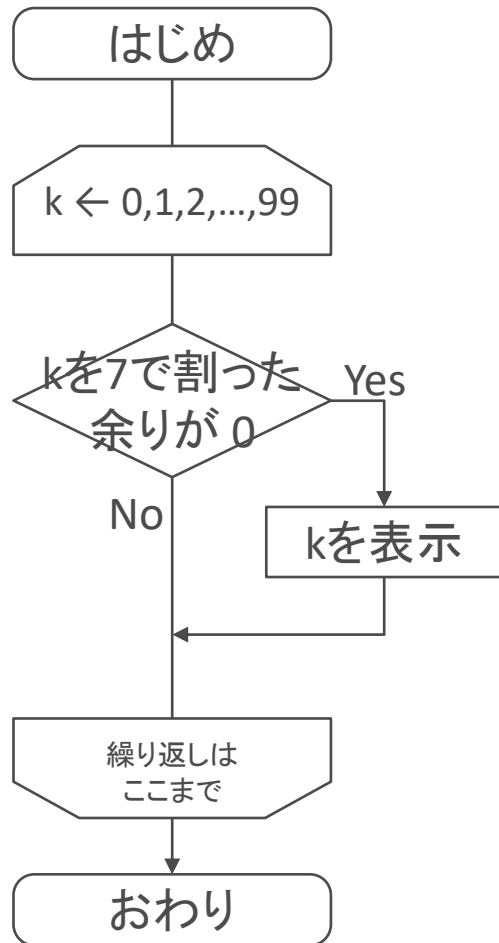


```
print("Hello World")  
x = 1+2  
print(x)
```

```
age = 16  
if(age>=18):  
    print("You can vote")  
else:  
    print("You can't")
```

```
sum = 0  
for x in range(0..10):  
    sum = sum + x  
  
print("合計 ", sum)
```

例:0から99までの整数のうち,  
7で割ったら余りが0となる  
数を表示



Pythonプログラム

```
for k in range(100):  
    if (k%7==0):  
        print(k)
```

K-15 デジタル社会の技術（プログラミング）

## 4. 繰り返し処理

### 2. 繰り返し処理とは

---

1. プログラムの制御構造（復習）
2. 繰り返し処理とは

## 2. 繰り返し処理とは

- コンピュータは繰り返し処理が大得意
  - 計算機は、いつまでも同じ事を、間違えずに、繰り返せる。
  - (人間は、すぐに飽きるし、間違える。
- 大量のデータを計算機で処理することは、計算機に適している。
- Pythonの繰り返し処理は2つ
  - **for 文**
    - 一定回数、もしくはリストの全要素に対して、一連の処理を繰り返す。
  - **while 文**
    - while文が示す条件が成立している間、一連の処理を繰り返す。



K-15 デジタル社会の技術（プログラミング）

## 4. 繰り返し処理

### 3. for文

---

1. プログラムの制御構造（復習）
2. 繰り返し処理とは
3. for文

# 3. for文

- for文の構文（書き方）

```
for 変数 in 反復可能オブジェクト:  
    処理内容
```

- 「反復可能オブジェクト」から1つずつ要素をとりだして「変数」に代入。
- 「処理内容」を繰り返す。

- 例

```
▶ for x in [10, 20, 30, 40, 50]:  
    print(x)
```

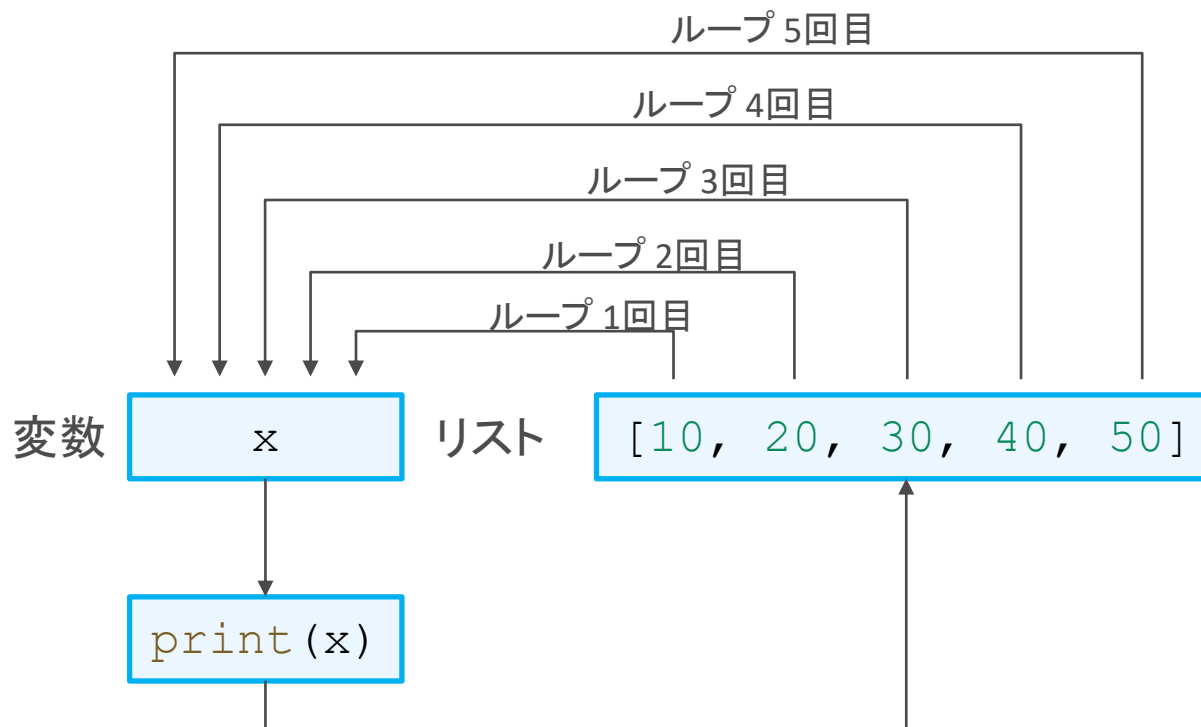
10  
20  
30  
40  
50

```
▶ lis = [10, 20, 30, 40, 50]  
for x in lis:  
    print(x)
```

↳ 10  
20  
30  
40  
50

## 3.1 for文の処理の流れ

```
for x in [10, 20, 30, 40, 50]:  
    print(x)
```



## 3.2 range オブジェクト

- 固定回数の繰り返しで良く使う

```
for i in range(10):  
    print(i)
```

変数 *i* に 0, 1, ..., 9 の値が順番に代入される。

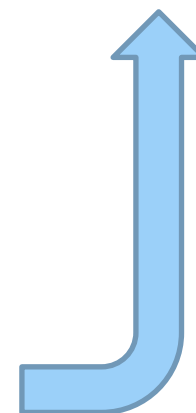
```
0  
1  
2  
:  
9
```

```
begin = 1  
end   = 10  
skip  = 2  
for i in range(begin, end, skip):  
    print(i)
```

```
↳ 1  
   3  
   5  
   7  
   9
```

※ 変数 *begin*, *end*, *skip* に整数値が入っていると

rangeの生成方法	得られる整数の列
<code>rand(end)</code>	0から「end-1」までの整数
<code>range(begin, end)</code>	beginから「end-1」までの整数
<code>range(start, end, skip)</code>	beginから「end-1」までの整数。 ただし増分は <i>skip</i> の値。



# range オブジェクト

```
>>> list(range(10))  
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9] ← 0から9までの数字が並びます  
>>> list(range(3, 10))  
[3, 4, 5, 6, 7, 8, 9] ← 3から9までの数字が並びます  
>>> list(range(1, 30, 10))  
[1, 11, 21] ← 29を超えない範囲で1から10ずつ値が増えます
```

```
for i in range(100, 201, 5):  
    print(i) ← 100から始まり5ずつ増える値が、  
                200に達するまで順番に代入されます
```

実行結果

```
100  
105  
110  
(略)  
200
```

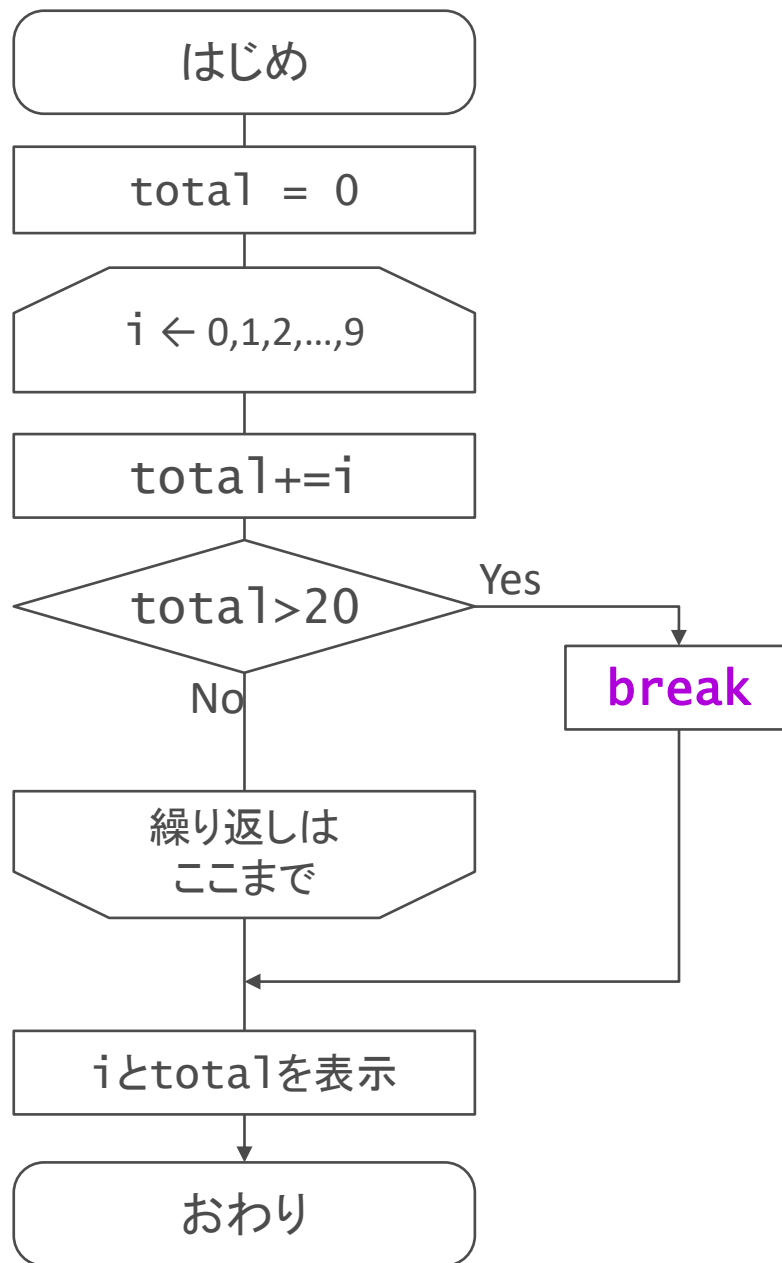
いろいろ試してみよう！

## 3.3 繰り返し処理の流れの変更

- 繰り返えされる処理内容を，途中で変更したい場合
- **break文**
  - 繰り返しを途中で中断
- **continue文**
  - continueが出たら，そのターンの繰り返し処理を終了
  - 繰り返し処理の最初に戻り，次の繰り返し処理を行う
- どちらも if文と組み合わせることが多い

# break文

```
total = 0
for i in range(10):
    total += i
    if total > 20:
        break
print(i, total)
```



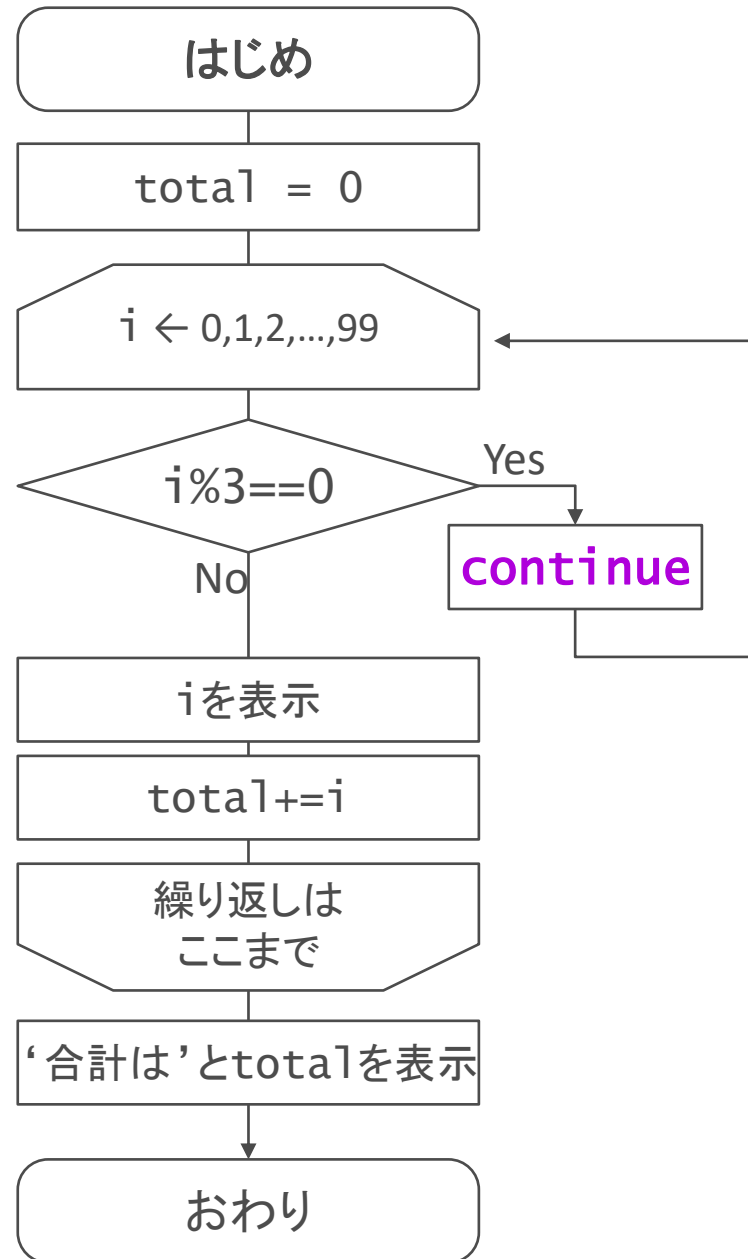
# continue文

ループ内の処理をスキップする

```
total = 0
for i in range(100):
    if i%3==0:
        continue
    print(i)
    total += i

print('合計は', total)
```

```
1
2
:
97
98
合計は 3267
```





## 3.4 繰り返し処理の入れ子

```
for a in range(1,4):  
    print('a=', a)  
    for b in range(1,3):  
        print('    b=', b)
```

for文の中に、for文が有る

```
a= 1  
    b= 1  
    b= 2  
a= 2  
    b= 1  
    b= 2  
a= 3  
    b= 1  
    b= 2
```

内側の繰り返し  
内側の繰り返し  
内側の繰り返し

外側の繰り返し

## 4. 繰り返し処理

### 4. while文

---

1. プログラムの制御構造（復習）
2. 繰り返し処理とは
3. for文
4. while文

## 4. while文

- 構文

- 条件式の値が True の間、処理内容を繰り返す

```
while 条件式:  
    処理内容
```

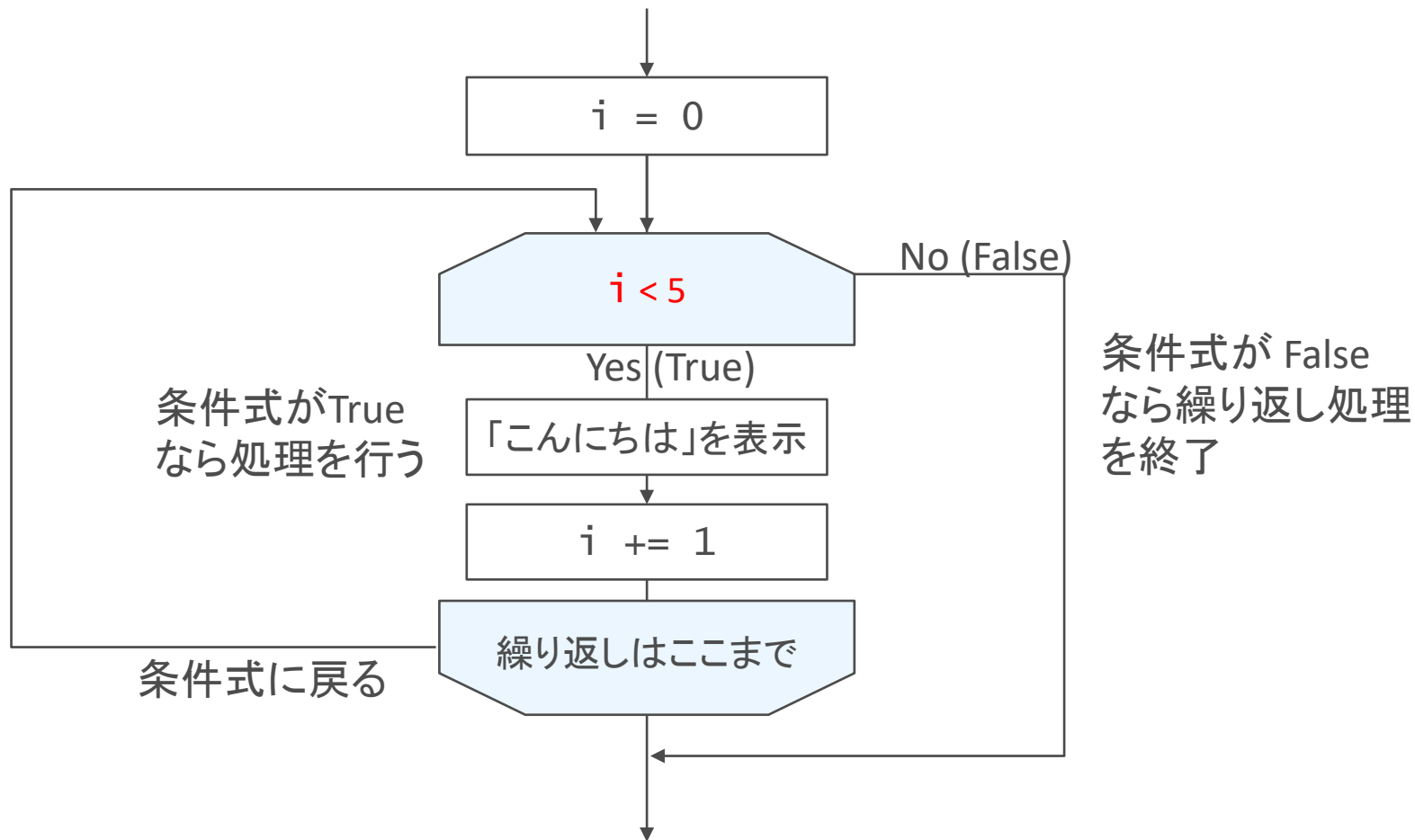
```
i = 0  
while i < 5:  
    print('こんにちは')  
    i += 1
```

```
▶ i = 0  
while i < 5:  
    print('こんにちは')  
    i += 1
```

```
↳ こんにちは  
   こんにちは  
   こんにちは  
   こんにちは  
   こんにちは
```

# 処理の流れ

```
i = 0
while i < 5:
    print('こんにちは')
    i += 1
```



# while文の例

```
i = 20
while i > 0:
    print(i)
    i -= 5
```

変数*i*の値が0より大きければ、次のブロックの処理を行う  
変数*i*の値を出力  
*i*の値を5引いて、*i*を上書き

```
i = 20
while i > 0:
    print(i)
    i -= 5
```

20  
15  
10  
5

20から、5ずつ小さくなる値が表示  
条件式が「 $i > 0$ 」なので、 $i$ が0になると終了

K-15 デジタル社会の技術（プログラミング）

#### 4. くり返し処理

### 5. 練習問題

---

1. プログラムの制御構造（復習）
2. 繰り返し処理とは
3. for文
4. while文
5. 練習問題

## 問題 1

- 10から20までの整数を順番に足し合わせて、その結果を出力するプログラムを作ってください。
- for文を使う場合と、while文を使った場合の2つのプログラムを作成してください。

## 問題 1 (解答)

- 10から20までの整数を順番に足し合わせて、その結果を出力するプログラムを作ってください。
- for文を使う場合と、while文を使った場合の2つのプログラムを作成してください。

### for文

```
total = 0
for i in range(10, 21):
    total += i
print(total)
```

### while文

```
total = 0
i = 10
while i < 21:
    total += i
    i += 1
print(total)
```



## 問題 2

- 問題1で作成したfor文を使ったプログラムコードに対して、15だけは足し合わせないように変更してください。変更は `continue` 文を用いてください。

### for文

```
total = 0
for i in range(10, 21):
    total += i
print(total)
```

## 問題 2 (解答)

- 問題1で作成したfor文を使ったプログラムコードに対して、15だけは足し合わせないように変更してください。変更は `continue` 文を用いてください。

for文

```
total = 0
for i in range(10, 21):
    if i == 15:
        continue
    total += i
print(total)
```

## 問題 3

- 以下のコードは、リスト scores に格納されている要素のうち、値が60より大きい数有几个あるかを数えるプログラムの一部です。空欄部分を埋めて、プログラムを完成させてください。

```
scores = [65, 80, 40, 92, 76, 52]
count = 0 # 値が60より大きい要素の数
for i in scores:
```

空欄

```
print(count) # 結果を出力
```

## 問題 3 (解答)

- 以下のコードは、リスト scores に格納されている要素のうち、値が60より大きい数があるかを数えるプログラムの一部です。空欄部分を埋めて、プログラムを完成させてください。

```
scores = [65, 80, 40, 92, 76, 52]
count = 0 # 値が60より大きい要素の数
for i in scores:
    if i >= 60:
        count += 1

print(count) # 結果を出力
```