

2022年度・鼓山塾

K-15 デジタル社会の技術（プログラミング） 4. くり返し処理

伊東栄典

九州大学情報基盤研究開発センター

ito.eisuke.523@m.kyushu-u.ac.jp

参考資料



Python ゼロからは始めるプログラミング

著者 : 三谷純

出版社 : 翔泳社

発売日 : 2021/5/24

ISBN : 9784798169460

講義用のスライドも提供

https://mitani.cs.tsukuba.ac.jp/book_support/python/

本資料も、上記のスライドを援用しています。

4. くり返し処理

1. プログラムの制御構造（復習）

1. プログラムの制御構造（復習）
2. if 文による条件分岐
3. 比較演算子
4. 論理演算子
5. 演算子の優先度とカッコ

1. プログラムの制御構造 (再掲)

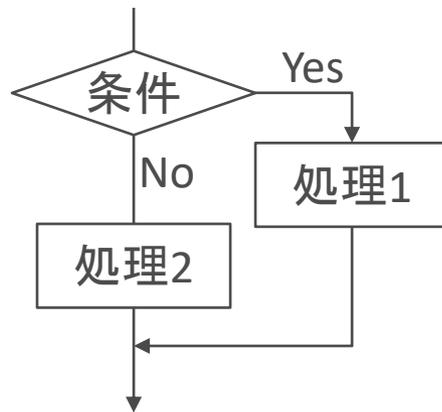
アルゴリズムおよびプログラムの制御構造は3種類

制御構造s	内容
順次 (Sequence)	1つ1つの処理を順番に行う
分岐 (Branch, Jump)	ある条件に応じて異なる処理を実行する
反復 (Iterative, Loop)	ある条件が満たされている間はその処理を繰り返し実行する

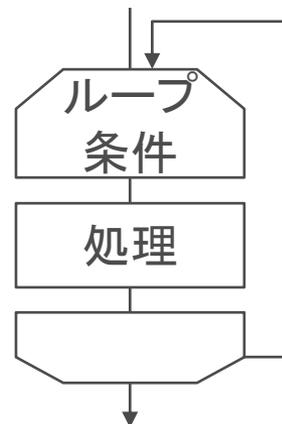
順次



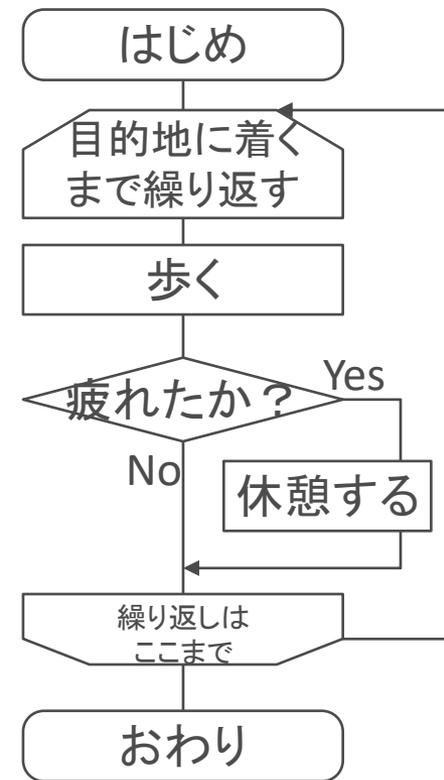
分岐



反復

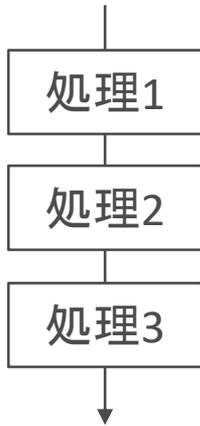


例: 歩行

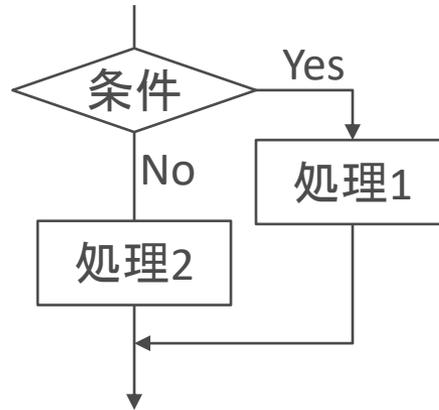


制御構造とプログラム例 (Python言語)

順次



分岐



反復

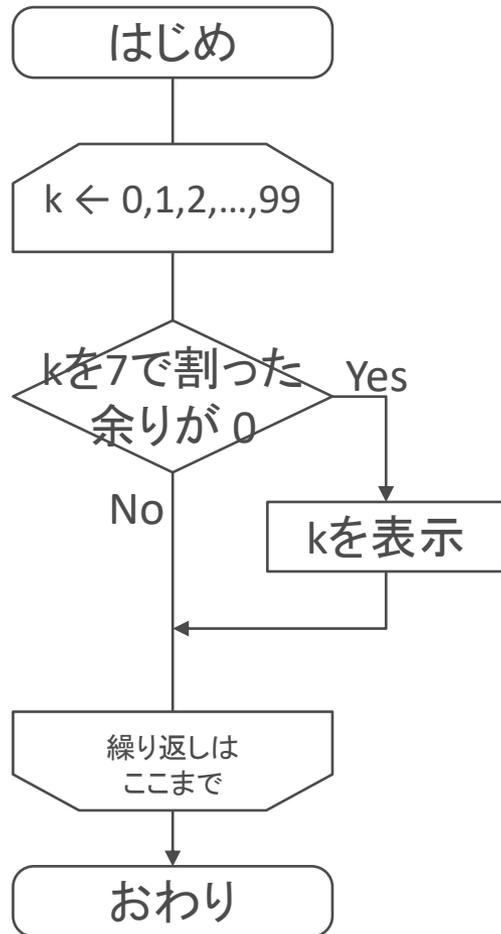


```
print("Hello World")  
x = 1+2  
print(x)
```

```
age = 16  
if(age>=18):  
    print("You can vote")  
else:  
    print("You can't")
```

```
sum = 0  
for x in range(0..10):  
    sum = sum + x  
  
print("合計 ", sum)
```

例:0から99までの整数のうち,
7で割ったら余りが0となる
数を表示



Pythonプログラム

```
for k in range(100):  
    if (k%7==0):  
        print(k)
```

K-15 デジタル社会の技術（プログラミング）

4. 繰り返し処理

2. 繰り返し処理とは

1. プログラムの制御構造（復習）
2. 繰り返し処理とは

2. 繰り返し処理とは

- コンピュータは繰り返し処理が大得意
 - 計算機は、いつまででも同じ事を、間違えずに、繰り返せる。
 - (人間は、すぐに飽きるし、間違える。
- 大量のデータを計算機で処理することは、計算機に適している。
- Pythonの繰り返し処理は2つ
 - **for 文**
 - 一定回数、もしくはリストの全要素に対して、一連の処理を繰り返す。
 - **while 文**
 - while文が示す条件が成立している間、一連の処理を繰り返す。

K-15 デジタル社会の技術（プログラミング）

4. くり返し処理

3. for文

1. プログラムの制御構造（復習）
2. 繰り返し処理とは
3. for文

3. for文

- for文の構文（書き方）

```
for 変数 in 反復可能オブジェクト:  
    処理内容
```

- 「反復可能オブジェクト」から1つずつ要素をとりだして「変数」に代入。
- 「処理内容」を繰り返す。

- 例

```
▶ for x in [10, 20, 30, 40, 50]:  
    print(x)
```

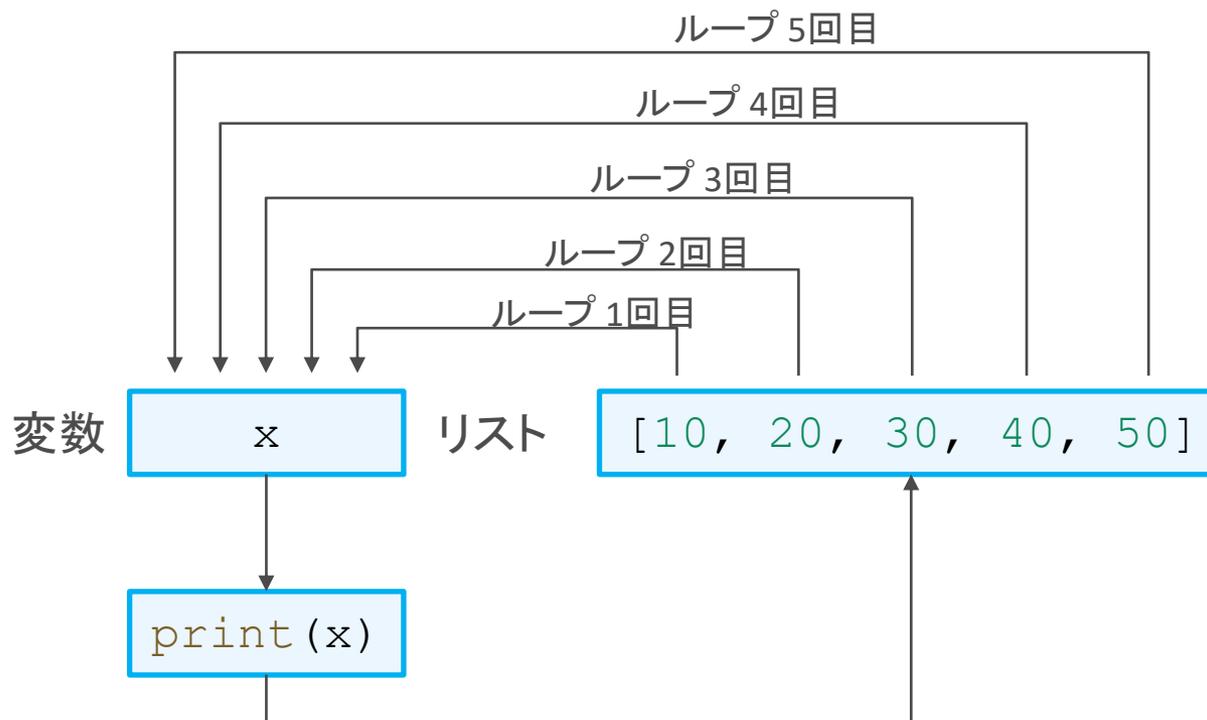
10
20
30
40
50

```
▶ lis = [10, 20, 30, 40, 50]  
for x in lis:  
    print(x)
```

↳ 10
20
30
40
50

3.1 for文の処理の流れ

```
for x in [10, 20, 30, 40, 50]:  
    print(x)
```



3.2 range オブジェクト

- 固定回数の繰り返しで良く使う

```
for i in range(10):  
    print(i)
```

変数 i に 0, 1, ..., 9 の値が順番に代入される。

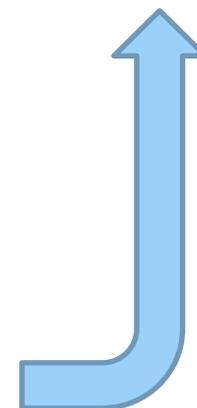
```
0  
1  
2  
:  
9
```

```
begin = 1  
end   = 10  
skip  = 2  
for i in range(begin, end, skip):  
    print(i)
```

```
↳ 1  
   3  
   5  
   7  
   9
```

※ 変数 $begin$, end , $skip$ に整数値が入っていると

rangeの生成方法	得られる整数の列
<code>rand(end)</code>	0から「end-1」までの整数
<code>range(begin, end)</code>	beginから「end-1」までの整数
<code>range(start, end, skip)</code>	beginから「end-1」までの整数。 ただし増分は $skip$ の値。



range オブジェクト

```
>>> list(range(10))  
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9] ← 0から9までの数字が並びます  
>>> list(range(3, 10))  
[3, 4, 5, 6, 7, 8, 9] ← 3から9までの数字が並びます  
>>> list(range(1, 30, 10))  
[1, 11, 21] ← 29を超えない範囲で1から10ずつ値が増えます
```

```
for i in range(100, 201, 5):  
    print(i) ← 100から始まり5ずつ増える値が、  
                200に達するまで順番に代入されます
```

実行結果

```
100  
105  
110  
(略)  
200
```

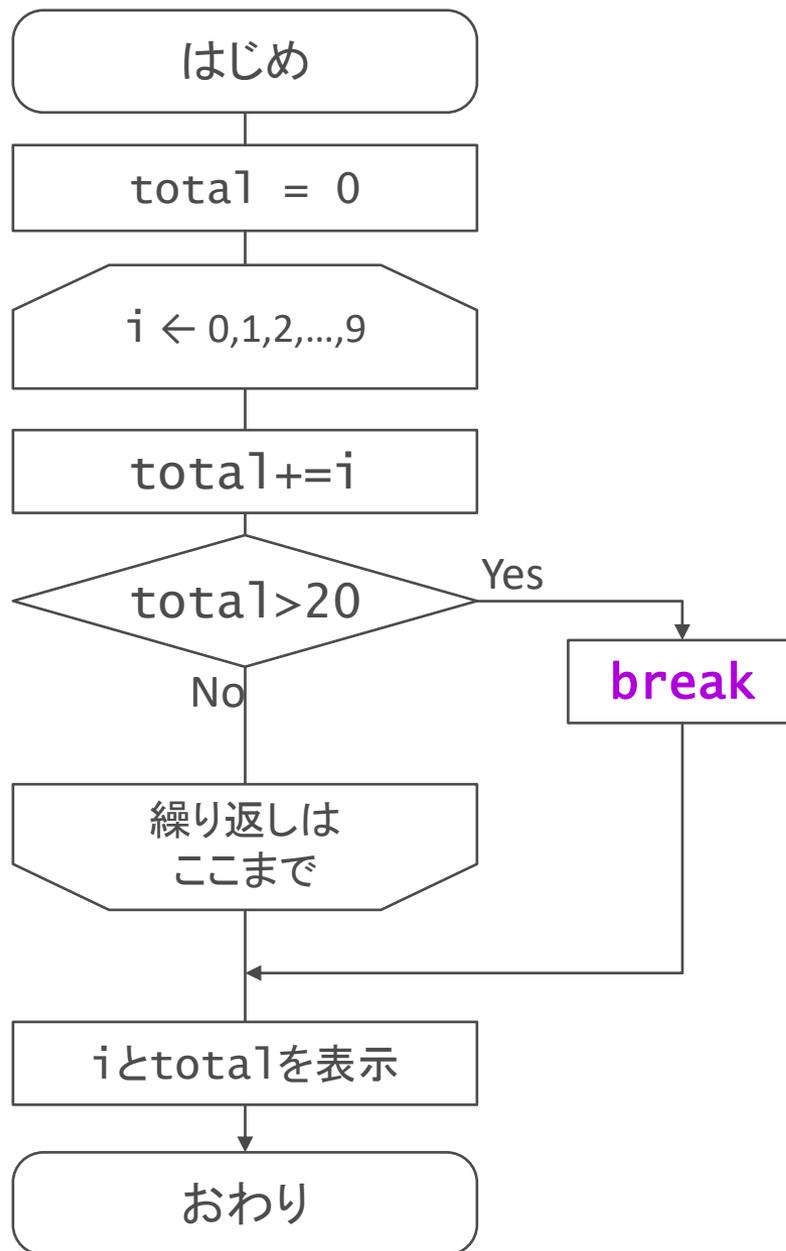
いろいろ試してみよう！

3.3 繰り返し処理の流れの変更

- 繰り返えされる処理内容を，途中で変更したい場合
- **break文**
 - 繰り返しを途中で中断
- **continue文**
 - continueが出たら，そのターンの繰り返し処理を終了
 - 繰り返し処理の最初に戻り，次の繰り返し処理を行う
- どちらも if文と組み合わせることが多い

break文

```
total = 0
for i in range(10):
    total += i
    if total > 20:
        break
print(i, total)
```



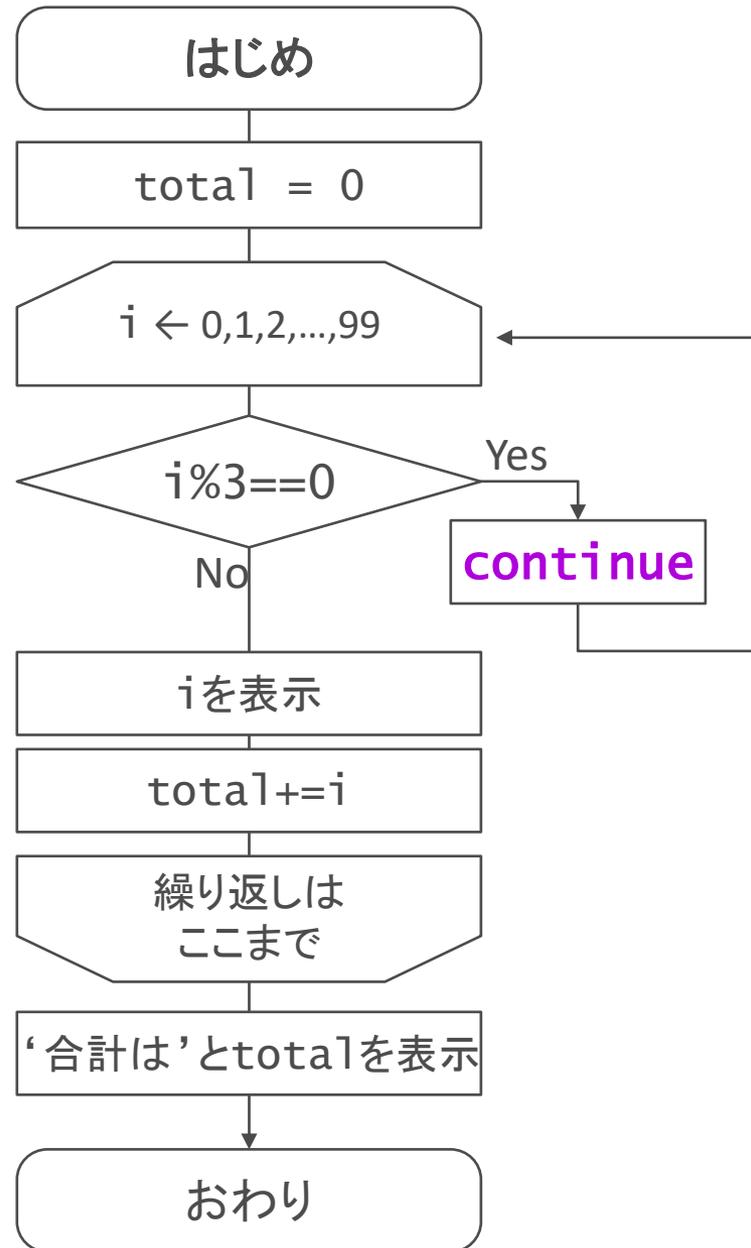
continue文

ループ内の処理をスキップする

```
total = 0
for i in range(100):
    if i%3==0:
        continue
    print(i)
    total += i

print('合計は', total)
```

```
1
2
:
97
98
合計は 3267
```



3.4 繰り返し処理の入れ子

```
for a in range(1,4):  
    print('a=', a)  
    for b in range(1,3):  
        print('    b=', b)
```

for文の中に, for文が有る

```
a= 1  
    b= 1  
    b= 2  
a= 2  
    b= 1  
    b= 2  
a= 3  
    b= 1  
    b= 2
```

内側の繰り返し
内側の繰り返し
内側の繰り返し

外側の繰り返し

4. 繰り返し処理

4. while文

1. プログラムの制御構造（復習）
2. 繰り返し処理とは
3. for文
4. while文

4. while文

- 構文

- 条件式の値が True の間、処理内容を繰り返す

```
while 条件式:  
    処理内容
```

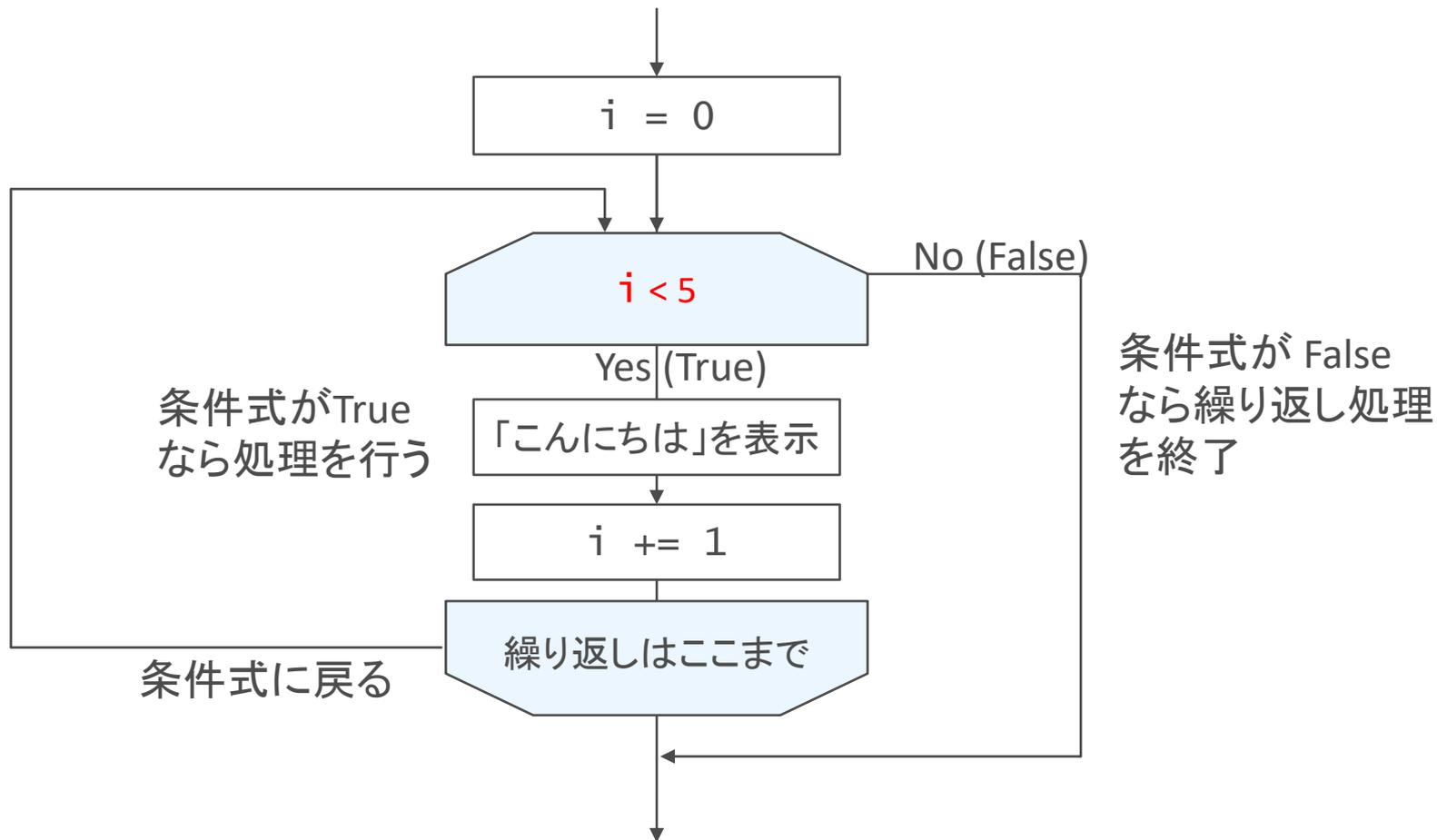
```
i = 0  
while i < 5:  
    print('こんにちは')  
    i += 1
```

```
▶ i = 0  
while i < 5:  
    print('こんにちは')  
    i += 1
```

```
↳ こんにちは  
   こんにちは  
   こんにちは  
   こんにちは  
   こんにちは
```

処理の流れ

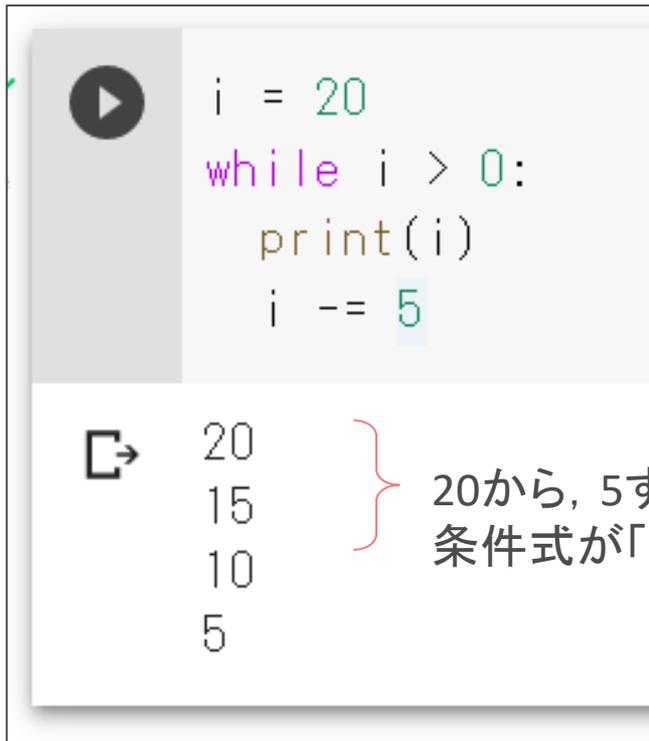
```
i = 0
while i < 5:
    print('こんにちは')
    i += 1
```



while文の例

```
i = 20
while i > 0:
    print(i)
    i -= 5
```

変数*i*の値が0より大きければ、次のブロックの処理を行う
変数*i*の値を出力
*i*の値を5引いて、*i*を上書き



```
i = 20
while i > 0:
    print(i)
    i -= 5
```

20
15
10
5

20から、5ずつ小さくなる値が表示
条件式が「*i* > 0」なので、*i*が0になると終了

K-15 デジタル社会の技術（プログラミング）

4. くり返し処理

5. 練習問題

1. プログラムの制御構造（復習）
2. 繰り返し処理とは
3. for文
4. while文
5. 練習問題

問題 1

- 10から20までの整数を順番に足し合わせて、その結果を出力するプログラムを作ってください。
- for文を使う場合と、while文を使った場合の2つのプログラムを作成してください。

問題 1 (解答)

- 10から20までの整数を順番に足し合わせて、その結果を出力するプログラムを作ってください。
- for文を使う場合と、while文を使った場合の2つのプログラムを作成してください。

for文

```
total = 0
for i in range(10, 21):
    total += i
print(total)
```

while文

```
total = 0
i = 10
while i < 21:
    total += i
    i += 1
print(total)
```

問題 2

- 問題1で作成したfor文を使ったプログラムコードに対して、15だけは足し合わせないように変更してください。変更は `continue` 文を用いてください。

for文

```
total = 0
for i in range(10, 21):
    total += i
print(total)
```

問題 2 (解答)

- 問題1で作成したfor文を使ったプログラムコードに対して、15だけは足し合わせないように変更してください。変更は `continue` 文を用いてください。

for文

```
total = 0
for i in range(10, 21):
    if i == 15:
        continue
    total += i
print(total)
```

問題 3

- 以下のコードは、リスト scores に格納されている要素のうち、値が60より大きい数有几个あるかを数えるプログラムの一部です。空欄部分を埋めて、プログラムを完成させてください。

```
scores = [65, 80, 40, 92, 76, 52]
count = 0 # 値が60より大きい要素の数
for i in scores:
```

空欄

```
print(count) # 結果を出力
```

問題 3 (解答)

- 以下のコードは, リスト scores に格納されている要素のうち, 値が 60 より大きい数があるかを数えるプログラムの一部です。空欄部分を埋めて, プログラムを完成させてください。

```
scores = [65, 80, 40, 92, 76, 52]
count = 0 # 値が60より大きい要素の数
for i in scores:
    if i >= 60:
        count += 1

print(count) # 結果を出力
```